

# Die Makerspace- Toolboxen: ein neues Angebot von Bibliomedia

# Was ist ein Makerspace?

- Makerspace = Dinge entstehen und Ideen werden geteilt
- Makerspace = Experimentieren und Lernen, Spass und Kreativität
- Makerspace = spielerischer Zugang zu MINT\*-Fächern
- Makerspace = neue Ideen werden ausprobiert
  
- Ein Makerspace kann auch ohne Technik funktionieren : )
- Was ein Makerspace ist, entscheiden letztlich die, die ihn nutzen.

\*Mathematik, Informatik, Naturwissenschaft, Technik

# Was kann man im Makerspace erfahren und lernen?

- Man lernt neue Geräte kennen
- Man lernt, dass man mit diesen Geräten was Eigenes tun kann
- Man lernt, dass man immer noch was lernen kann – und dass es kein Problem ist, wenn es nicht gleich klappt
- Man lernt gemeinsam mit Anderen

# Weshalb soll die Bibliothek jetzt auch noch ein Makerspace sein?

- Bibliothek = Lern-Ort
- Bibliothek = informelle Bildungsangebote für lebenslanges Lernen
- Bibliothek = niederschwelliger Zugang zu Information und Wissen
- Bibliothek = auf der Suche nach neuen Angeboten
- Bibliothek = auf der Suche nach weiteren Zielgruppen
  
- Bibliothek = im Zentrum steht der Mensch

# Die Makerspace-Toolboxen von Bibliomedia

- Bibliomedia = Fachstelle für Bibliotheksentwicklung
- Bibliomedia = Medienverleih an Kundenbibliotheken

Auch mittlere und kleinere Öffentliche Bibliotheken sollen Zugang zu innovativen Projekten haben.

Gemeinsam sind wir Pioniere!

## bibliomedia abcdefghijklmnopqrstuvwxyz für bibliotheken

### vier verschiedene makerspace-toolboxen



Von Claudia Kovalik

**Bibliomedia stellt vier Typen von Makerspace-Toolboxen zur Verfügung. Sie laden zum Ausprobieren, Spielen, Tüfteln, Experimentieren, Programmieren, Basteln und Lernen an. Mit den Technologien in den Makerspace-Toolboxen lassen sich in der Bibliothek viele tolle Sachen machen!**

Sie möchten für Ihre Bibliothek eine Makerspace-Toolbox ausleihen?  
[Ausleihbedingungen](#)

## bibliomedia abcdefghijklmnopqrstuvwxyz für bibliotheken

### makerspace

03/09/2019  
Von Franziska Baetcke

**Bibliotheken sind Orte des Wissens und des Machens. Unter dem Namen Makerspace sind in vielen Bibliotheken heute ganz verschiedene Techniken im Einsatz. Kleinere und mittlere öffentliche Bibliotheken sind von diesem Angebot oft ausgeschlossen - das will die Stiftung Bibliomedia mit den mobilen Makerspace-Toolboxen nun ändern.**

Ab Sommer 2019 leiht die Stiftung Bibliomedia Makerspace-Toolboxen an Öffentliche Bibliotheken aus. Weitere Informationen dazu finden Sie hier: [Makerspace-Toolboxen von Bibliomedia](#)

Über den Stand der Reservationen können Sie sich jederzeit [hier](#) ein Bild verschaffen. Wenn Sie für Ihre Bibliothek eine Makerspace-Toolbox reservieren möchten, wenden Sie sich bitte an: [makerspace@bibliomedia.ch](mailto:makerspace@bibliomedia.ch)

Das Projekt wird in Zusammenarbeit mit der HTW Chur entwickelt und eng von Interessierten aus kleineren, mittleren und grösseren Öffentlichen Bibliotheken begleitet.

Über den Verlauf des Projekts wird an dieser Stelle fortlaufend informiert.

Archiv  
Alle  
2019

Teilen



3 Beiträge



# Projektpartner FH Graubünden



Fachhochschule Graubünden  
University of Applied Sciences

- Pilotprojekt mobile Makerspaces
- Definition der Makerspace-Toolboxen
- Auswahl der Technologien und Geräte
- Bedienungsanleitungen
- Veranstaltungstipps
- Evaluation: Fragebögen für Rückmeldungen
- Weitere Workshops im Frühjahr und Herbst 2020

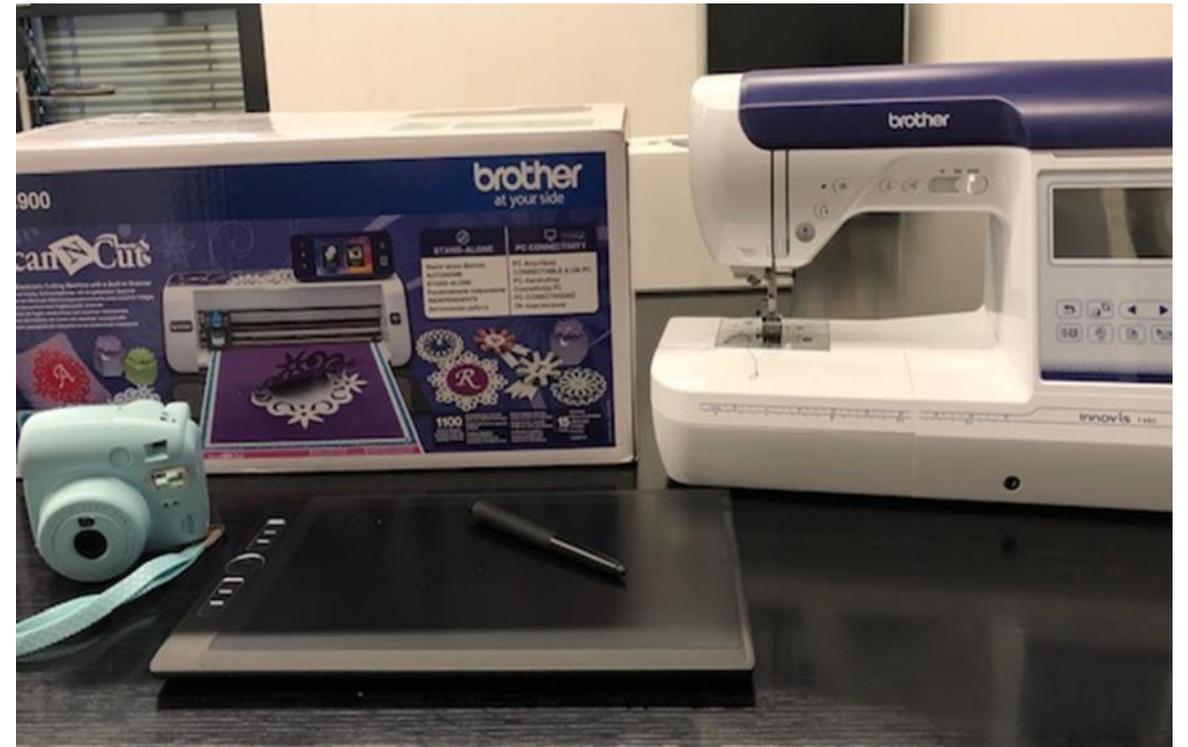
«Das Wichtigste ist das Personal und  
seine Motivation – nicht die  
Technik.»

Kroski, Ellyssa (Hg.): The Makerspace Librarian's Sourcebook

# Toolbox Arts&Crafts

## 4 Geräte:

- 1x Plotter
- 1x Grafik-Tablet
- 1x 3D-Stift
- 1x Sofortbildkamera
- 1x programmierbare Nähmaschine (auf Anfrage)



# Toolbox Video/Audio

## 6 Geräte:

- 1x Handkamera DJI Osmo Pocket
- 1x Kamera GoPro
- 1x Lampen LED Video Light
- 1x RØDELink Filmmaker Kit
- 1x Mikrofon RØDE
- 1x Laptop HP Envy
- 1x Drohne DJI Spark (auf Anfrage)



# Toolbox Robotik

## 9 Geräte:

- 1x Lego Mindstorms
- 1x Cubelets Robot Blocks
- 1x Roboter Cue
- 1x Roboter Ubtech Alpha
- 2x Ozobots Evo
- 3x Samsung Galaxy Tablets



# Toolbox Elektronik

## 14 Geräte:

- 6x Calliope Mini
- 1x littleBits Gizmos & Gadgets Kit
- 1x littleBits KORG Kit
- 2x Makey-Makey
- 1x Lego Mindstorms
- 3x Samsung Galaxy Tablets
- 1x Arduino (auf Anfrage)



# Praktische Fragen

- Budget: Zeit, Raum und Geld
- Projektleitung und Team
- Zielpublikum = ?
- Anknüpfungspunkte ans bestehende Angebot?
- Material
- Dokumentation

# Nützliche Hinweise

- Werbung machen für das Maker-Angebot
- Rundgänge durch den Makerspace anbieten
- Zusammenarbeit mit lokalen Partnern suchen
- Regelmässige Workshops durchführen
- Benutzer/innen als Expert/innen engagieren
- Fotos von den Veranstaltungen machen – und nutzen
- Ausstellen, was produziert wurde
- Feedback der Teilnehmenden einholen – und drauf reagieren, bzw. weiterleiten

# Wie geht das Projekt weiter?

- Die Makerspace-Toolboxen von Bibliomedia sind ab sofort ausleihbereit.
- Mehr Informationen auf der Bibliomedia-Website: [www.bibliomedia.ch](http://www.bibliomedia.ch) -> für Bibliotheken
- Workshop am 23. April 2020 an der FH Graubünden in Chur. Fokus: bisherige Erfahrungen mit Makerspaces
- Workshop im Herbst 2020 an der FH Graubünden in Chur. Fokus: neue Geräte und Anwendungen

# Fragen/Kommentare/Anregungen?

- Ihre Meinung zum Projekt/ zu den einzelnen Geräten
- Vor- und Nachteile des Projekts für Ihre Bibliothek
- Offene Fragen, Anregungen, Feedback
- ...

Vielen Dank für Ihre  
Aufmerksamkeit!